**Documentação do Sistema**

SUMÁRIO

[Dados do Cliente 2](#_heading=h.gjdgxs)

[Equipe de Desenvolvimento 3](#_heading=h.30j0zll)

[1. Introdução 4](#_heading=h.1fob9te)

[2. Objetivo 5](#_heading=h.3znysh7)

[3. Escopo 6](#_heading=h.2et92p0)

[4. Backlogs do Produto 7](#_heading=h.tyjcwt)

[5. Cronograma 8](#_heading=h.3dy6vkm)

[6. Materiais e Métodos 9](#_heading=h.1t3h5sf)

[7. Resultados 10](#_heading=h.4d34og8)

[8. Conclusão 11](#_heading=h.2s8eyo1)

[9. Homologação do MVP junto ao cliente 12](#_heading=h.17dp8vu)

[10. Divulgação 13](#_heading=h.3rdcrjn)

[11. Carta de Apresentação 15](#_heading=h.26in1rg)

[12. Carta de Autorização 16](#_heading=h.lnxbz9)

[13. Relato individual do processo 18](#_heading=h.35nkun2)

| Dados do Cliente |
| --- |

Título do Projeto:FaceKey

Cliente: 402.686.548-75

CNPJ/CPF:N/I

Contato: Guilherme A. Ferrari

Email do contato: [Contato@manatu.tech](mailto:Contato@manatu.tech)



| Equipe de Desenvolvimento |
| --- |

<Elencar, na tabela abaixo, os dados dos integrantes e do professor-orientador.>

| **Nome completo** | **Curso** | **Disciplina** |
| --- | --- | --- |
| Guilherme A. Ferrari | ADS | Padrões de projetos em Java |
| Gabriel de Oliveira Lima | ADS | Padrões de projetos em Java |
| Lucas Pereira | ADS | Padrões de projetos em Java |
|  |  |  |
|  |  |  |

| **Professor Orientador** |
| --- |
| Kesede Rodrigues |

| Introdução |
| --- |

O avanço tecnológico tem transformado significativamente a forma como interagimos com o ambiente ao nosso redor, especialmente em áreas como segurança e automação. Com o crescimento da população urbana e a consequente verticalização das cidades, a segurança nos condomínios tornou-se uma prioridade. Nesse contexto, sistemas de controle de acesso vêm sendo amplamente utilizados para proteger o patrimônio e oferecer mais tranquilidade aos moradores.

Tradicionalmente, esses sistemas baseiam-se no uso de chaves, cartões magnéticos, senhas ou outros dispositivos físicos de autenticação. No entanto, esses métodos apresentam vulnerabilidades, como a possibilidade de perda, roubo ou compartilhamento indevido, comprometendo a segurança. Em resposta a essas limitações, a tecnologia de reconhecimento facial tem ganhado espaço, oferecendo uma alternativa mais segura, prática e eficiente.

A proposta deste trabalho é desenvolver o **FaceKey**, um sistema de controle de acesso baseado em reconhecimento facial voltado para **minimercados autônomos em condomínios residenciais fechados**. O objetivo principal é permitir que apenas moradores previamente cadastrados possam acessar o espaço, garantindo segurança e comodidade tanto para os residentes quanto para os administradores do condomínio. O sistema registra informações como nome do morador, apartamento, bloco e andar, além de monitorar os acessos em tempo real, gerando logs que podem ser auditados posteriormente.

A relevância deste projeto reside não apenas no aumento da segurança, mas também na promoção de autonomia e modernização de serviços dentro dos condomínios. Ao integrar inteligência artificial, visão computacional e uma interface intuitiva, o FaceKey busca aliar inovação tecnológica à experiência do usuário, contribuindo para a transformação digital dos espaços residenciais.

| Objetivo |
| --- |

O objetivo deste trabalho é desenvolver um sistema de **controle de acesso por reconhecimento facial**, denominado **FaceKey**, para **minimercados autônomos em condomínios residenciais**. O sistema visa **automatizar o processo de liberação de entrada** para moradores cadastrados, garantindo um **acesso mais seguro e prático** ao ambiente do minimercado.

Atualmente, os métodos tradicionais de controle de acesso, como chaves, cartões magnéticos ou senhas, apresentam limitações e vulnerabilidades que podem comprometer a segurança dos moradores. A proposta do FaceKey é solucionar esses problemas ao substituir as formas convencionais de autenticação por **reconhecimento facial**, uma tecnologia mais **precisa, rápida e segura**.

De forma específica, o FaceKey tem como objetivos:

* **Implementar um sistema automatizado de controle de acesso** utilizando tecnologia de reconhecimento facial.
* **Registrar e armazenar informações dos moradores** (nome, apartamento, bloco e andar) para garantir que apenas pessoas autorizadas possam acessar o minimercado.
* **Oferecer uma interface intuitiva e de fácil operação**, tanto para os usuários quanto para os administradores, permitindo um gerenciamento eficiente e transparente dos acessos.
* **Gerar logs de acesso** que podem ser consultados posteriormente, proporcionando maior controle e auditoria sobre o uso do espaço.
* **Promover maior segurança e conveniência** aos moradores de condomínios fechados, proporcionando um acesso mais rápido e sem a necessidade de dispositivos físicos de autenticação.

Dessa forma, o FaceKey se propõe a **otimizar e modernizar o controle de acesso** a minimercados em condomínios, contribuindo para um ambiente mais seguro, eficiente e tecnologicamente avançado.

| Escopo |
| --- |

O sistema **FaceKey** será desenvolvido com base nos seguintes requisitos principais, abrangendo funcionalidades essenciais para o controle de acesso em minimercados autônomos em condomínios. Abaixo, estão definidos os limites de implementação, bem como os requisitos que estarão fora do escopo deste projeto.

#### **Requisitos principais a serem implementados:**

1. **Controle de acesso por reconhecimento facial**:
   1. Implementação de um sistema de **captura e processamento de imagens faciais** dos moradores, utilizando câmeras instaladas na entrada do minimercado.
   2. **Armazenamento de dados** faciais dos moradores, com registro de informações como nome, apartamento, bloco e andar.
   3. Autenticação automatizada para liberar ou negar o acesso, com base na comparação do rosto capturado com os dados cadastrados no sistema.
2. **Interface de administração**:
   1. Desenvolvimento de uma interface simples e intuitiva para **administradores do sistema** (responsáveis pela gestão do controle de acesso) para realizar o cadastro, atualização e exclusão de moradores.
   2. Função para **consultar logs de acesso**, visualizando registros de entradas e saídas dos moradores.
3. **Logs de acesso**:
   1. Implementação de um sistema de **geração e armazenamento de logs**, registrando informações detalhadas sobre cada acesso, como hora, data, status (liberado ou negado), e nome do morador.
   2. Esses logs deverão ser acessíveis para auditorias e consultas dos administradores.

#### **O que não será implementado:**

* **Integração com outros sistemas de automação residencial**: Este projeto não irá abranger a integração do sistema FaceKey com sistemas de automação predial, como iluminação ou sistemas de segurança geral do condomínio.
* **Acesso para visitantes ou usuários não cadastrados**: O sistema será exclusivo para moradores cadastrados, não contemplando o controle de acesso para visitantes ou usuários temporários.
* **Funcionalidade de pagamento**: O FaceKey não irá incluir funcionalidades para controle de pagamentos ou compras dentro do minimercado. A implementação será restrita ao controle de acesso ao ambiente.
* **Backup remoto e nuvem**: O sistema irá armazenar os dados localmente no servidor do condomínio, sem integração para backup remoto ou serviços de nuvem.

| Backlogs do Produto |
| --- |

Neste capítulo, serão listados os requisitos identificados junto ao cliente e pela equipe de desenvolvimento. Cada requisito será descrito brevemente para melhor entendimento.

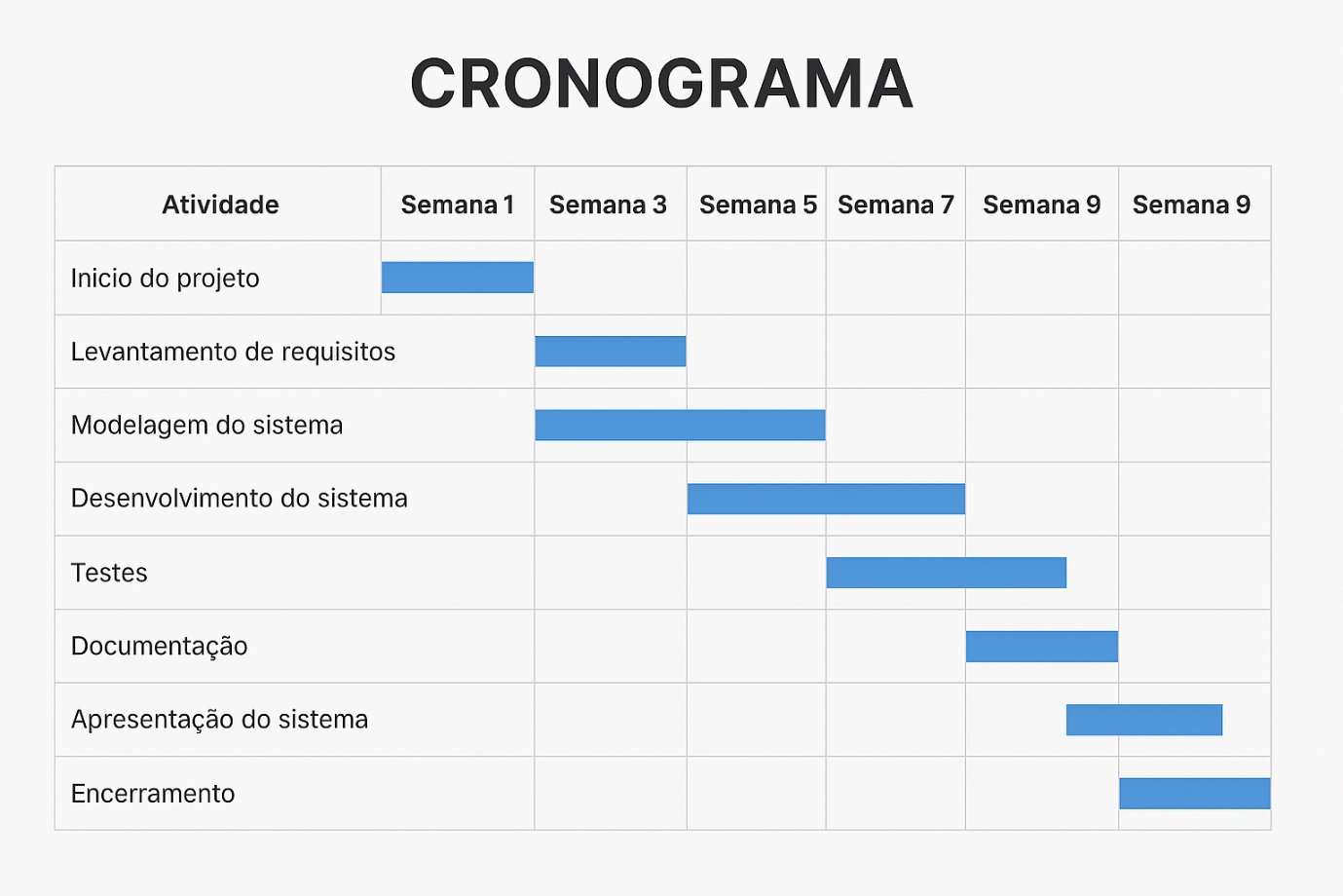
#### **Requisitos principais:**

1. **Cadastro de moradores no sistema**:
   1. Descrição: Função para os administradores cadastrarem informações dos moradores, como nome, apartamento, bloco, andar e imagem facial. A imagem será capturada por uma câmera e associada ao perfil do morador.
   2. Prioridade: Alta
   3. Justificativa: Essencial para o funcionamento do sistema de reconhecimento facial.
2. **Captura de imagens faciais**:
   1. Descrição: Implementação de câmeras que capturam imagens faciais dos moradores sempre que eles se aproximam do minimercado. As imagens serão processadas para comparação com o banco de dados de rostos cadastrados.
   2. Prioridade: Alta
   3. Justificativa: Funcionalidade central para o controle de acesso automatizado.
3. **Reconhecimento facial para liberação de acesso**:
   1. Descrição: Sistema de reconhecimento facial que compara a imagem capturada com as imagens dos moradores armazenadas no banco de dados. Se a correspondência for bem-sucedida, o acesso ao minimercado será liberado.
   2. Prioridade: Alta
   3. Justificativa: Principal mecanismo para garantir segurança e controle de acesso.
4. **Interface de administração**:
   1. Descrição: Tela administrativa para gerenciar o cadastro de moradores, visualizar logs de acesso e realizar manutenção dos dados do sistema.
   2. Prioridade: Média
   3. Justificativa: Necessário para garantir a gestão eficaz e a rastreabilidade de acessos.
5. **Exibição de logs de acesso**:
   1. Descrição: Funcionalidade para exibir registros detalhados dos acessos realizados no minimercado, incluindo data, hora, status de acesso e nome do morador.
   2. Prioridade: Média
   3. Justificativa: Importante para auditorias e para monitoramento do sistema.
6. **Notificação de acesso negado**:
   1. Descrição: O sistema deve notificar os administradores ou a central de segurança sempre que um acesso for negado devido a falha no reconhecimento facial.
   2. Prioridade: Média
   3. Justificativa: Essencial para garantir a ação imediata em caso de falha de autenticação.
7. **Gestão de falhas de reconhecimento**:
   1. Descrição: Implementação de um sistema de fallback para o caso de falha no reconhecimento facial, permitindo que o morador possa ser verificado manualmente (por exemplo, por um código de segurança ou outro meio).
   2. Prioridade: Baixa
   3. Justificativa: Para garantir que, em caso de erro, o morador ainda possa acessar o minimercado.
8. **Armazenamento local de dados**:
   1. Descrição: Os dados dos moradores e logs de acesso serão armazenados localmente no servidor do condomínio, sem integração com nuvem ou backup remoto.
   2. Prioridade: Alta
   3. Justificativa: Necessário para o funcionamento do sistema dentro do ambiente controlado do condomínio.
9. **Sistema de segurança e criptografia**:
   1. Descrição: O sistema deve garantir que as imagens faciais e os dados dos moradores sejam criptografados para proteger a privacidade e segurança das informações.
   2. Prioridade: Alta
   3. Justificativa: A proteção dos dados dos moradores é fundamental para a conformidade com as regulamentações de segurança e privacidade.
10. **Relatórios de utilização do sistema**:
    1. Descrição: Implementação de uma funcionalidade que gera relatórios mensais ou semanais sobre o uso do sistema, incluindo acessos bem-sucedidos e falhas.
    2. Prioridade: Baixa
    3. Justificativa: Funcionalidade útil para análise de desempenho do sistema, mas não crítica para o funcionamento básico.

#### **O que não será implementado:**

* **Acesso para visitantes**: O sistema será restrito a moradores cadastrados, não permitindo a inclusão de visitantes ou acesso temporário.
* **Integração com outros sistemas de automação do condomínio**: O FaceKey não será integrado com sistemas de automação predial, como iluminação ou segurança geral.
* **Funcionalidade de pagamento**: Não será implementada nenhuma funcionalidade relacionada ao pagamento de compras dentro do minimercado.

| Cronograma |
| --- |



| Materiais e Métodos |
| --- |

1. **Diagrama de Casos de Uso**
   1. Esse diagrama mostra a interação entre os atores (usuários ou sistemas externos) e os processos do sistema. Ele ajuda a entender como os usuários vão interagir com o sistema e quais são os processos principais que o sistema deve realizar.
   2. Exemplo: Um ator "Administrador" pode ter o caso de uso "Gerenciar Usuários", enquanto um ator "Cliente" pode ter "Realizar Compra".
2. **Diagrama de Classes (ou MER)**
   1. O diagrama de classes descreve a estrutura do sistema, as classes envolvidas e seus relacionamentos. Caso seu sistema envolva banco de dados, um Modelo Entidade-Relacionamento (MER) pode ser útil para ilustrar a estrutura de tabelas e as relações entre elas.
   2. Exemplo: Uma classe "Usuário" poderia ter atributos como nome, email e senha, com relacionamentos com outras classes como "Pedido" ou "Produto".

**Tecnologias Utilizadas**

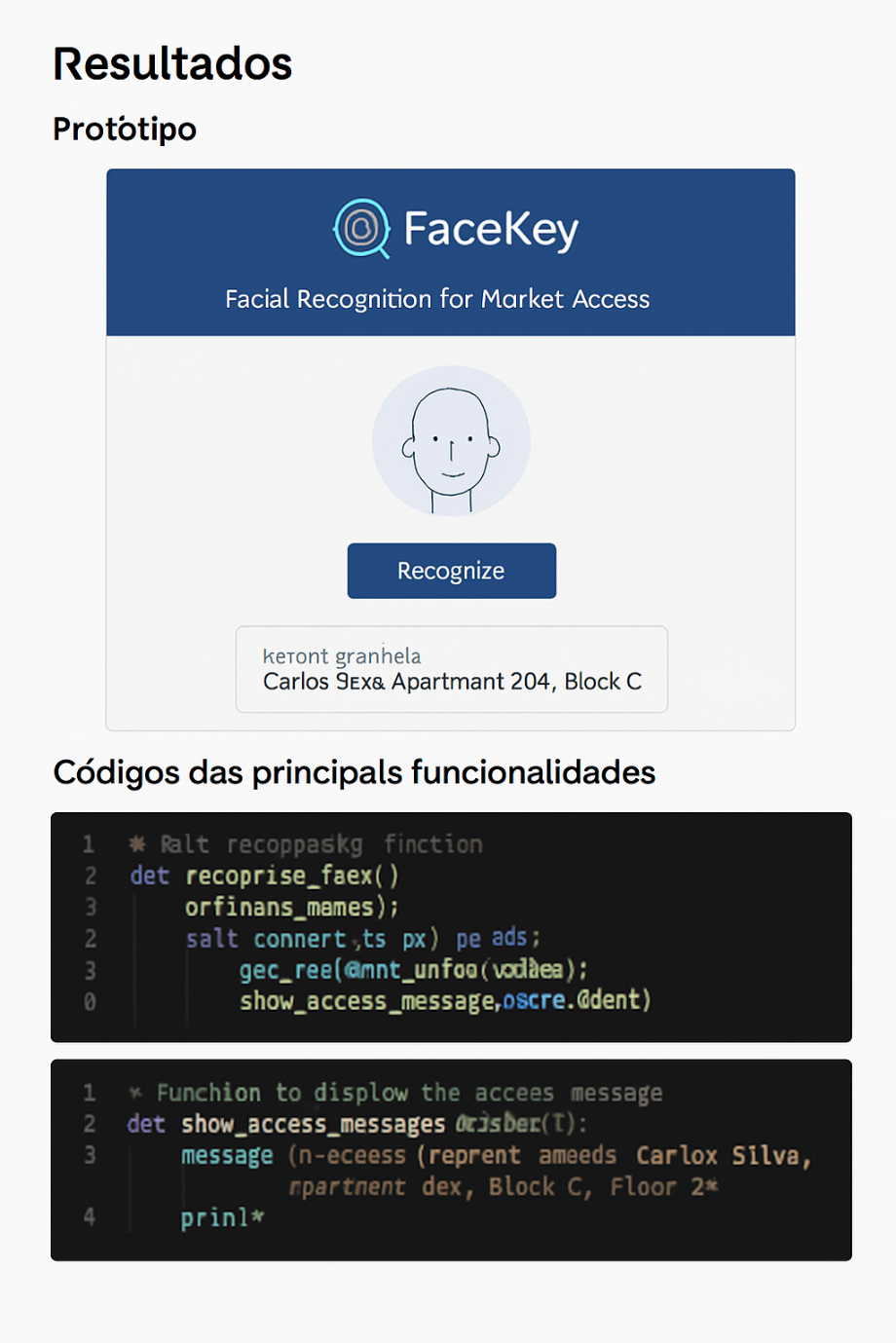
* **Linguagens:**
  + **JavaScript/React Native**: Usado para desenvolvimento da interface e interação com o usuário no aplicativo mobile.
  + **Node.js**: Usado para o backend do sistema, com foco em escalabilidade e desempenho.
* **Frameworks/Bibliotecas:**
  + **Express.js**: Framework para criação do servidor backend em Node.js, facilitando a implementação de rotas e middlewares.
  + **React**: Biblioteca para construção da interface frontend, permitindo a criação de componentes reutilizáveis.
  + **Redux**: Usado para o gerenciamento de estado global do aplicativo.
* **APIs Consumidas/Criadas:**
  + **API RESTful**: Interface criada para comunicação entre o frontend e o backend, responsável por fornecer e consumir dados como usuários, produtos e pedidos.
* **Ferramentas de Modelagem:**
  + **LucidChart** e **Draw.io**: Utilizadas para a criação dos diagramas UML e fluxo de processos, facilitando a comunicação entre a equipe de desenvolvimento e o cliente.

**Arquitetura do Sistema**

Você pode incluir uma imagem com o diagrama de arquitetura do sistema, ilustrando como os diferentes componentes interagem entre si. O fluxo de informações é essencial para garantir que o desenvolvimento ocorra sem problemas, e pode incluir os seguintes componentes:

* **Frontend**: Aplicativo mobile em React Native, interagindo com o backend via API RESTful.
* **Backend**: Servidor Node.js utilizando Express, responsável pelo processamento de dados e comunicação com o banco de dados.
* **Banco de Dados**: Armazenamento de dados dos usuários, produtos e pedidos (utilizando um banco relacional como MySQL ou PostgreSQL).
* **API de Pagamento**: Integração com serviços externos para processar pagamentos.

| Resultados |
| --- |



| Conclusão |
| --- |

**Impacto do Sistema:**

O sistema desenvolvido trouxe melhorias significativas para o processo do cliente, permitindo a automação de diversas tarefas, o que reduziu consideravelmente o tempo gasto em atividades manuais e minimizou a possibilidade de erros humanos. Com a implementação da plataforma, o cliente conseguiu otimizar seu fluxo de trabalho, proporcionando maior eficiência na gestão de produtos, usuários e pedidos. Além disso, a interface intuitiva e a facilidade de acesso aos dados permitiram uma experiência de uso mais fluida, tanto para os administradores quanto para os usuários finais. Como resultado, o cliente observou um aumento na satisfação dos usuários e uma melhora na gestão geral do sistema, o que também se refletiu em ganhos operacionais e redução de custos.

**Melhorias Futuras:**

Embora o sistema tenha cumprido os requisitos iniciais de forma eficaz, algumas melhorias futuras são possíveis para garantir um desenvolvimento contínuo e acompanhar as necessidades em constante mudança. Algumas dessas melhorias podem incluir:

1. **Integração com Sistemas de Pagamento:** Para facilitar ainda mais a experiência do usuário, pode-se integrar o sistema com plataformas de pagamento, permitindo que os usuários finalizem transações diretamente na plataforma.
2. **Notificações em Tempo Real:** A implementação de um sistema de notificações em tempo real pode melhorar a comunicação entre os usuários e a plataforma, informando-os sobre mudanças no status de pedidos, novos produtos ou promoções.
3. **Otimização de Performance:** Com o aumento do volume de dados, pode ser necessária uma otimização no desempenho do sistema, garantindo que ele continue ágil e eficiente à medida que a base de usuários cresce.
4. **Suporte a Multilinguagem:** Considerando a expansão para mercados internacionais, seria interessante adicionar suporte a diferentes idiomas, permitindo que o sistema seja acessado por usuários de diversas localidades.

Essas melhorias podem ser implementadas de acordo com a demanda do cliente e a evolução do mercado, permitindo que o sistema se mantenha competitivo e atenda cada vez melhor às necessidades dos usuários.

| Homologação do MVP junto ao cliente |
| --- |

Após as entregas parciais, realizadas de acordo com os requisitos do sistema e cronograma, o MVP foi apresentado em uma reunião, realizada entre o time de desenvolvedores e o cliente.

<Dica: inserir uma foto da homologação em cada linha do quadro abaixo. Serão 4 fotos (tiradas no momento da homologação) e, na linha debaixo, uma legenda para cada uma delas. A homologação, preferencialmente, deve ser presencial. Se não for viável, pode ser feita por videoconferência com prints da tela.>

| <foto 1: foto do time e cliente com o primeiro slide de fundo> | <foto 2: foto de um integrante apresentando o MVP.> |
| --- | --- |
| Da esquerda para direita: <legenda 1: descreva quem está na foto> | <legenda 2: coloque o nome de quem está apresentando> |
| <foto 3: foto dos participantes assistindo a homologação> | <foto 4: foto do plano geral do local> |
| Participantes da homologação assistindo a apresentação | Participantes da homologação |

Segue abaixo a lista de presentes na homologação do MVP.

| **Lista de presentes na Homologação** |
| --- |
| <Cole aqui a foto da lista de presentes na homologação.> |

Ao final da apresentação, o sistema foi homologado pelo cliente.

| Divulgação |
| --- |

* 1. **Linkedin do Projeto**

<A página do Linkedin do projeto deve ter o logo do LTD, o titulo do projeto, um breve resumo, o nome dos integrantes e o nome do professor-orientador. Insira também o link do repositório do projeto no GitHub. Neste perfil, deve ser postado a cada Sprint, os artefatos produzidos (diagramas, videos explicativos de códigos, artigo sobre determinado tema vinculado ao desenvolvimento do projeto). Promova engajamento e networking conectando-se a profissionais da área, compartilhamentos, comentários etc.

Insira o linnk deste perfil com o seu perfil pessoal do Linkedin.

| <print da tela de perfil do Linkedin> | <link da pág do Linkedin> |
| --- | --- |

* 1. **Seminário de Projetos de Software**

**Vídeo da apresentação:** <Grave sua apresentação, poste no Linkedin do projeto e insira aqui o link público (acesso sem login) do vídeo da apresentação>

<Na tabela abaixo, inserir uma foto da apresentação em cada linha. Serão 4 fotos (tiradas no momento da apresentação). Para cada foto, descreva uma legenda na linha de baixo.>

| <foto 1: foto do time com o primeiro slide de fundo> | <foto 2: foto de um integrante apresentando o sistema.> |
| --- | --- |
| Da esquerda para direita: <legenda 1: descreva quem está na foto> | <legenda 2: coloque o nome de quem está apresentando> |
| <foto 3: foto plano geral da apresentação de frente para o fundo da sala> | <foto 4: foto plano geral da apresentação do fundo para a frente da sala> |
| Participantes do evento assistindo a apresentação | Participantes do evento assistindo a apresentação |

Segue abaixo a lista de presentes na apresentação.

| **Lista de presentes na Apresentação** |
| --- |
| <Faça uma lista de presença numa folha A4, contendo no alto da folha “Seminários de Projetos de Software”. A lista deve conter ra, nome e assinatura dos presentes. Cole aqui a foto desta lista.> |

* 1. **FENETEC: Feira de Negócios em Tecnologia**

**Apresentação do projeto:** <Um vídeo deve ser produzido mostrando o time apresentando seu projeto para algum visitante. Importante que neste video tenha uma tomada do banner e dos integrantes. Insira aqui o link público deste vídeo.>

<Na tabela abaixo, inserir uma foto da apresentação em cada linha. Serão 4 fotos (tiradas do evento). Para cada foto, descreva uma legenda na linha de baixo.>

| <foto 1: foto do time ao lado do poster> | <foto 2: foto de um integrante apresentando o sistema.> |
| --- | --- |
| Da esquerda para direita: <legenda 1: descreva quem está na foto> | <legenda 2: coloque o nome de quem está apresentando> |
| <foto 3: foto do público assistindo sua apresentação> | <foto 4: foto plano geral da FENETEC> |
| Participantes do evento assistindo a apresentação | Estandes da FENETEC |

Segue abaixo a lista de presentes na FENETEC.

| **Lista de presentes na Apresentação** |
| --- |
| <cole aqui a lista de presença dos visitantes da FENETEC com nome e email do visitante . Os próprios times farão um form contendo no cabeçalho: Lista de Visitantes FENETEC. Compartilhe a planilha gerada pelo form com todos os times.> |

| Carta de Apresentação |
| --- |

Vimos por desta apresentar o grupo de acadêmicos do Centro Universitário Unimetrocamp, localizada à Rua Sales de Oliveira, 1661 - Campinas - SP, a fim de convidá-lo a participar de uma atividade extensionista associada ao componente curricular Programação Orientada á Objeto / Padrões de Projetos de Software, sob responsabilidade do orientador Prof. Kesede Rodrigues Julio (profkesede64@gmail.com).

Em consonância ao Plano Nacional de Educação vigente, o Centro Universitário Unimetrocamp promove o Desenvolvimento de Software que, norteados pela metodologia de Gerenciamento Ágil Scrum, tem por princípios fundantes o diagnóstico dos problemas/demandas/necessidades, a participação ativa dos interessados/públicos participantes, a construção dialógica, coletiva e experiencial de conhecimentos, o planejamento de ações, o desenvolvimento e avaliação das ações, a sistematização dos conhecimentos, a avaliação das ações desenvolvidas.

Nesse contexto, a disciplina acima mencionada tem como principal escopo os temas relacionados à Programação Orientada à Objeto / Padrões de Projetos de Software, no que diz respeito ao desenvolvimento de um software utilizando Programação Orientada à Objeto.

Sendo assim, pedimos o apoio de Guilherme A. Ferrari para a realização das seguintes atividades: levantamento de requisitos, validação das entregas parciais, revalidação dos requisitos, homologação do MVP, ou qualquer outra intervenção que auxilie no desenvolvimento das competências de nossos acadêmicos e ao mesmo tempo possa contribuir para a comunidade em que estamos inseridos.

Aproveitamos a oportunidade para solicitarmos, em caso de aceite, que a parceria seja formalizada, mediante assinatura da Carta de Autorização, as atividades e informações que o(s) aluno(s) poderá(ão) ter acesso.

Em tempo, registramos ainda, o convite para a participação de todos os interessados no fórum semestral de acompanhamento e avaliação das atividades realizadas, que está previsto para o final deste semestre, e será comunicado previamente em convite específico.

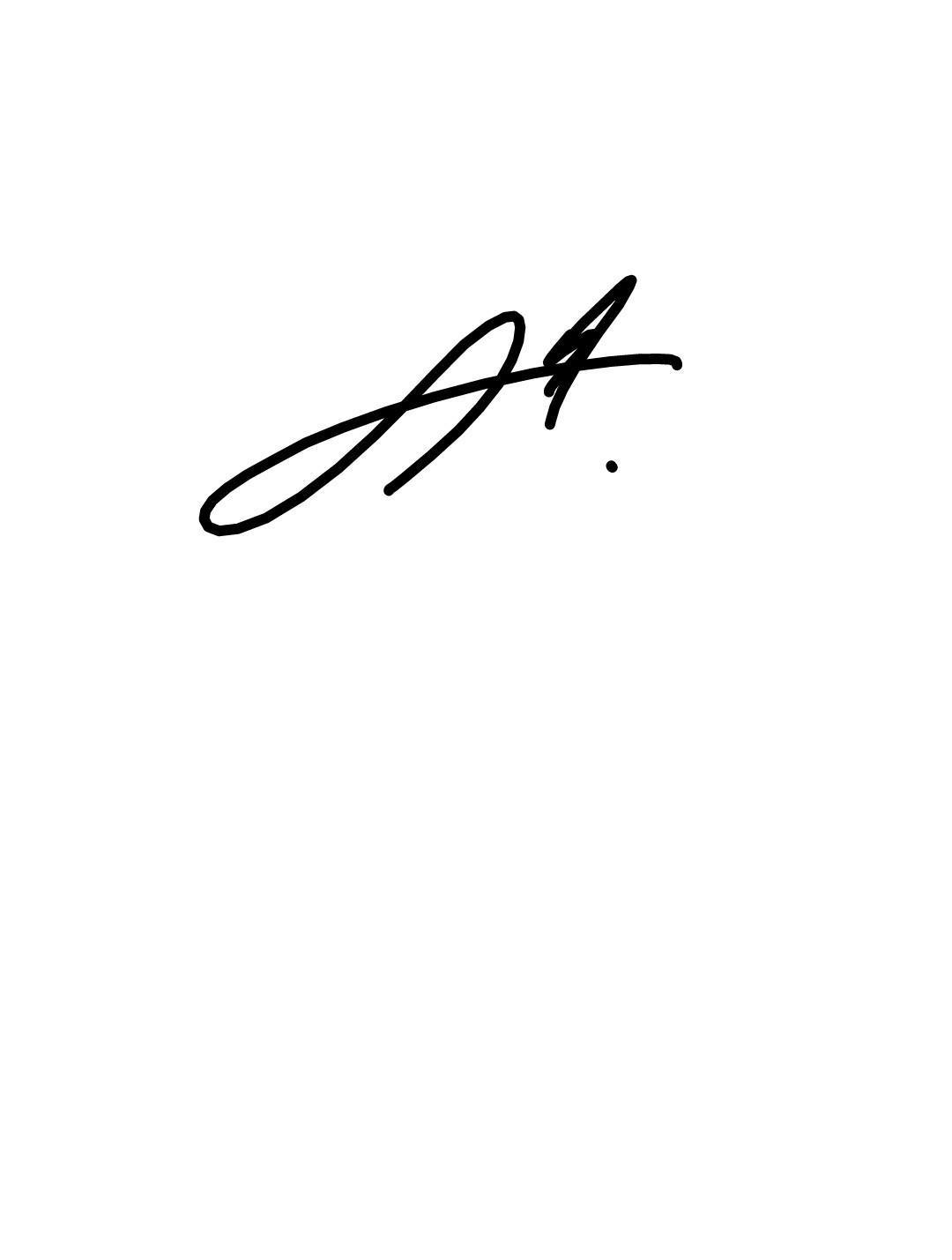
Desde já nos colocamos à sua disposição para quaisquer esclarecimentos.

Atenciosamente,

Campinas, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_ de 2025\_.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Assinatura Direção Acadêmica da IES**



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Assinatura Docente**

| Carta de Autorização |
| --- |

Eu, Guilherme A. Ferrari, da (Facekey, Acadêmico do Centro Universitário Unimetrocamp, Localizada, Rua Sales de Oliveira, 1661, Campinas -SP autorizo a realização das seguintes atividades acadêmicas do componente extensionista, Programação Orientada á Objeto / Padrões de Projeto de Software, do Centro Universitário Unimetrocamp, sob orientação do Prof. Kesede Rodrigues Julio.

| **Atividades:** |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

Conforme combinado em contato prévio, as atividades acima descritas são autorizadas para os seguintes alunos:

| **Nome dos/das alunos/as** | **Curso** | **Matrícula** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Declaro que fui informado por meio da **Carta de Apresentação** sobre as características e objetivos das atividades que serão realizadas na organização/instituição/empresa a qual represento e afirmo estar ciente de tratar-se de uma atividade realizada com intuito **exclusivo de ensino de alunos de graduação**, sem a finalidade de exercício profissional.

Desta forma, autorizo, em caráter de confidencialidade:

* o acesso a informações e dados que forem necessários à execução da atividade;
* o registro de imagem por meio de fotografias;
* outro: (especificar)

Campinas, \_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_de 2025.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Assinatura, nome completo do responsável, email de contato e com carimbo da empresa)

| Relato individual do processo |
| --- |

| <nome do aluno> |
| --- |
| <um breve relato pessoal sobre o trabalho extensionista desenvolvido> |

| <nome do aluno> |
| --- |
| <um breve relato pessoal sobre o trabalho extensionista desenvolvido> |

| <nome do aluno> |
| --- |
| <um breve relato pessoal sobre o trabalho extensionista desenvolvido> |

| <nome do aluno> |
| --- |
| <um breve relato pessoal sobre o trabalho extensionista desenvolvido> |

| <nome do aluno> |
| --- |
| <um breve relato pessoal sobre o trabalho extensionista desenvolvido> |